

MYSTIQUE
SZABADULÓSZOBA  ROOM

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUEROOM-BAN!

JÁTÉK  **TANULÁS**  **SZÓRAKOZÁS**

1055 Budapest, Szent István körút 9. - 1136 Budapest, Tátra u. 3. és 4.

E-mail: info@mystiquerroom.hu

Tel.: +36 1 786 73 94

WWW.MYSTIQUEROOM.HU



AKCIÓ, KALAND, IZGALMAS KIHÍVÁS AZ EGÉSZ OSZTÁLY SZÁMÁRA!

A MystIQueRoom szabadulósobáiban garantált szórakozás, sikerélmény és nevetés vár rátok. Ezért évek óta egyre több osztályfőnök választ minket...

MI IS AZ A SZABADULÓ JÁTÉK? VAGYIS SZABADULÓSZOBA?

Röviden: egy igazi csapatjáték. 2012-ben nyílt meg az első szabadulószoza Budapesten. A "kijutós játék" központjában az együttműködés, a rejtvények és feladványok közös megoldása áll. Egy óra alatt kell túljárnod készítőink eszén, és megoldani a fejtörőket. Pályáinkon nincs semmi ijesztő és váratlan, a garantált izgalmakat nem a bezártság, hanem az feladatok pezsgő sora és a gyorsan fogyó idő biztosítja. A MystIQueRoom Budapest egyik legnagyobb szabadulószoza-komplexuma, 18 izgalmas küldetéssel. Több, mint 10 éve vagyunk jelen a szabadulósobák világában, és büszkén állíthatjuk, hogy évről-évre egyre több osztály választ minket...



EGYSZERRE, EGY IDŐBEN AKÁR 150 FŐ IS JÁTSZHAT LENYŰGŐZŐ PÁLYÁINKON.

A csapatok nemcsak az idővel, hanem egymással is versenyezhetnek: 60 perces játékos próbatétel minden iskolás számára! Amennyiben hosszabb programot szeretnél, akár szobacserékkel is kipróbálhatjátok pályáinkat, így az első játék után a csapatok - *kis szünetet tartva* - még egy kalandjátékon részt vehetnek.

MIÉRT VÁLASZD A MYSTIQUEROOMOT?

- 1.** Mert aktív szórakozás: a játék közben gondolkodni, kombinálni kell, amely rendszeren megtornáztatja a gyerekek agytekervényeit. A csapatmunka pedig fejleszti a kooperációs készségüket!
- 2.** Mert nem szükséges a pályáinkhoz semmiféle előzetes ismeret: bárki számára megfejthető feladatokkal készülünk. Játékaink teljes mértékben gyerekbarátak, nem ijesztőek!
- 3.** Mert a gyerekek igazi szerzetesekké, fizikusokká is válhatnak! Több pályánkon van lehetőség beöltözni, a témához illő ruhákba!
- 4.** Mert jó helyen vagyunk: a 4-es/6-os vagy 2-es villamossal (is) könnyű eljutni hozzánk, a Jászai Mari tértől csak 3 percre vagyunk! 9:00-tól nyitunk!

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUEROOM-BAN!

A FÁRAÓ SÍRJA I.



A Fáraó sírja I. szobánkban egy egyiptomi sírkamrarendszerből kell kijutnod neked és csapattársaidnak izgalmas kalandok során. Fedezték fel a sírkamra féltve őrzött titkait!

A KATEDRÁLIS



Sötét erők környékezték meg városunkat. Legújabb céljuk az épülő katedrális befejezésének megakadályozása. Az éj leple alatt tolvaj osont be az apátságba, hogy elloplja a katedrális tervrajzait... Neked és szerzetársaidnak kell visszaszerezned az ellopt tervrajzokat, hogy megakadályozzátok a botrányt.

A FÁRAÓ SÍRJA II.



A Fáraó sírja II. szobánkban szintén egy egyiptomi sírkamrarendszerből kell kijutnod neked és csapattársaidnak, izgalmas kalandok során. Fedezték fel a sírkamra féltve őrzött titkait! Játsszatok párbajt a Fáraó sírja I.-es pálya játékosaival!

A SÓGUN



Sugawara, a sógun lelke lebeg Kamakura utcái felett. Hatalmának megtöréséhez minden veszéllyel dacolva be kell törnötök a sógun házába az éj leple alatt, és el kell hoznotok a gyilkos fegyvert. Sugawara nagyúr számos kihívással várja a hivatlan vendégeket.

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUEROOM-BAN!

1055 Budapest, Szent István körút 9.
1136 Budapest, Tátra u. 3. és 4.
E-mail: info@mystiquerroom.hu
Tel.: +36 1 786 73 94
WWW.MYSTIQUEROOM.HU

AZ IDŐGÉP



Doctor Clarence Guinan Donnolly egy kisváros különös tudósa. Régi vágya egy saját időgép megépítése, ami hosszas kísérletezés után végre sikerült neki. Egy szerencsétlen baleset folytán azonban megállította az időt. Rátok vár a feladat, hogy újraindítsátok, mielőtt a kisváros örökre az idő robja marad.

ALICE



Csodaország furcsa teremtményeit elnyelte a föld. Sehol a Tojás, a Nyúl, az Ikrek, de még a Kalaposnak is hűlt helye. Rajtad a sor, hogy megtaláld őket, és segíts Alíznak. Kalandra fel! Akarom mondani: ÜREGBE LE!

KOCKA



A laboratóriumban kritikus hiba történt egy kísérlet közben. A magfűző leállt, így nektek kell újraindítani a rendszert, mert a generátorok már nem bírják sokáig! 60 perctek van addig, amíg a végleges fertőtlenítés tisztára nem söpri a rendszert!

KALÓZ ÖBÖL



Találd meg a Fiatalság forrását, és nyerj örök életet! Lépj fel egy igazi kalózhajó fedélzetére! Budapest legnagyobb kalózhajója vár! Természetesen van itt pár feladat, amit vízreszállás előtt meg kellene oldani...

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUE ROOM-BAN!

1055 Budapest, Szent István körút 9.
1136 Budapest, Tátra u. 3. és 4.
E-mail: info@mystiqueroom.hu
Tel.: +36 1 786 73 94
WWW.MYSTIQUEROOM.HU

VARÁZSKASTÉLY



Varázskastély

Lépj be a Varázskastély aajtáján, és add át magad a csodáknak! Magával ragadó látványvilág, az eddigi leggrandiózusabb kaland! Pálcát fell!

TENGERALATTJÁRÓ



A Tengeralattjáró

Két misszió és rengeteg feladat. Ez a HighTech tengeralattjáró sokkal inkább a kreatív szórakoztatás műfajába sorolható, mint a budapesti szabadulós szobák többsége, mert ez a pályánk a légújabb generációhoz tartozik.

A TRÓN



A Trón

A hír az uralkodó hirtelen haláláról villámgyorsan terjed az országban, és az ősi várak sziklafalai között összegyűltek a nagyurak... Tegyétek próbára magatokat és a tudásotokat, szerezzétek meg az uralmat a Királyság felett! Közleg a tél...

A KALAPOS



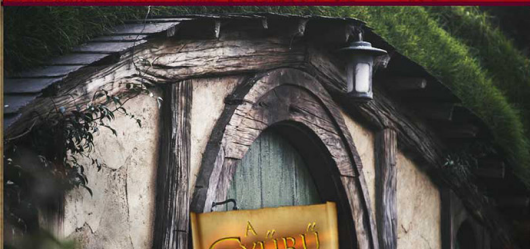
A Kalapos

Alice 2, avagy a történet folytatódik egy újabb kalanddal... Érkezz meg újra egy varázslatos világba! Itt semmi sem az, aminek látszik: egy fordított világ tárul eléd, ahol minden a feje tetejére áll. A Kalapos elvesztette barátait... Indulj!

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUEROOM-BAN!

1055 Budapest, Szent István körút 9.
1136 Budapest, Tátra u. 3. és 4.
E-mail: info@mystiquerroom.hu
Tel.: +36 1 786 73 94
WWW.MYSTIQUEROOM.HU

A GYŰRŰ



A Sötét Nagyrő bukása után a Magányos-hegy Törpjeneinek kincsei ismét gyarapodásnak indultak. Azonban a kincsek felkeltették észak Sárkányainak figyelmét: a legerősebb sárkány - *Hadrac*, a jégfogú - pedig leszállt a Magányos-hegyre...

MESTERSÉGES INTELLIGENCIA



Képzeld azt, hogy titkos laboratóriumunk számítógépei mögött fejlesztőmérnökünk már hónapok óta egy mesterséges intelligencia projekten dolgozik! Célja, hogy egy szép, új világot teremtsen. Már csak egy kicsit kell tökéletesíteni az első mesterséges intelligencia prototípuson: de segítened kell...

A BOSZORKÁNY



Királyotok egy fontos és veszélyes küldetést bízott Rátok: találjátok meg a gyógyító elixírt, mert haldoklik. A főzetet jól tudjátok, hol találjátok, de megszerezni, na az más... Küldetésre fel!

AZ ELVESZETT KRISTÁLYKOPONYA



Egyszer régen, egy mélyen a föld alatt húzódó bányában, amelynek titokzatos folyosói és sötét járatai a kalandok otthonává váltak, egy rejtélyes kristálykoponya váratlanul felbukkant... Senki sem tudta, honnan származik, de azonnal lenyűgözte az embereket...

TÜNDÉRMESE

HAMAROSAN: JÖN A QUIZY!



A mesélények csapdába estek! Véletlenül az összes mesekaraktert bebörtönöztük... Ha nem változnak vissza 1 órán belül, sajnos örökké ott ragadnak a tárgyakban. FIGYELEM! Ez a pályánk nem egy klasszikus szabadulószooba, inkább egy kihívás: 1 óra leforgása alatt minél több rejtvényt kell megoldani.

Egy játék, ahol mindenki nyer!
A MystIQueRoom 2024. tavaszán egy újabb kihívással jelentkezik. Ez pedig nem lesz más, mint egy klasszikus kvíz játék, megfűszerezve a nálunk már megszokott különleges díszletekkel és érdekesítő feladatokkal. Mi már nagyon várjuk...

A MystIQueRoom-ban jelenleg 3 olyan szobát tudunk ajánlani osztályok számára, amely kiegészítheti a magyarórát, illetve az olvasásra való szoktatást.

ALICE és a **KALAPOK** szobáink: az Alice Csodaországban (1865) című könyv, Lewis Carroll sokak által ismert nonszensz meseregénye, amely feldolgozása során élvezetes "kiegészítés" lehet egy kaland Csodaországban...

VARÁZSKASTÉLY szobánk: amely J. K. Rowling hét kötetből álló, fantasy regénysorozata alapján készült. Főhőse egy kamasz varázsló, Harry Potter és barátai (Ron Weasley és Hermione Granger), akik a Roxfort Boszorkány- és Varázslóképző Szakiskola tanulói... Ha szeretnél varázspálcát fogni, akkor itt az idő!

De középkori (**KATEDRÁLIS**), vagy ókori (**A FÁRAÓ SÍRJA I-II.**) szabadulószoobáink is ideális kiegészítései a történelemoktatásnak...

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUEROOM-BAN!

1055 Budapest, Szent István körút 9.
1136 Budapest, Tátra u. 3. és 4.
E-mail: info@mystiquerroom.hu
Tel.: +36 1786 73 94
WWW.MYSTIQUEROOM.HU

ITT TALÁLSZ MINKET:



1055 Budapest, Szent István körút 9. és 1136 Budapest, Tátra u. 3. és 4.

Keress bátran elérhetőségeink bármelyikén:

E-MAIL: INFO@MYSTIQUEROOM.HU

TEL.: +36 1 786 73 94

A hét minden napján nyitva vagyunk: 9:00-21:00-ig.

Még ünnepnapokon is!

WWW.MYSTIQUEROOM.HU

Varázslatos
**OSZTÁLY-
KIRÁNDULÁSOK**
A MYSTIQUEROOM-BAN!